

# 探險號時光機

親愛的同學，你好：

在「探險號時光機」上所寫的東西，並不會影響到你的成績，如果你同意填寫的話，請打 V：

- 我同意填寫\_
- 我不同意填寫。



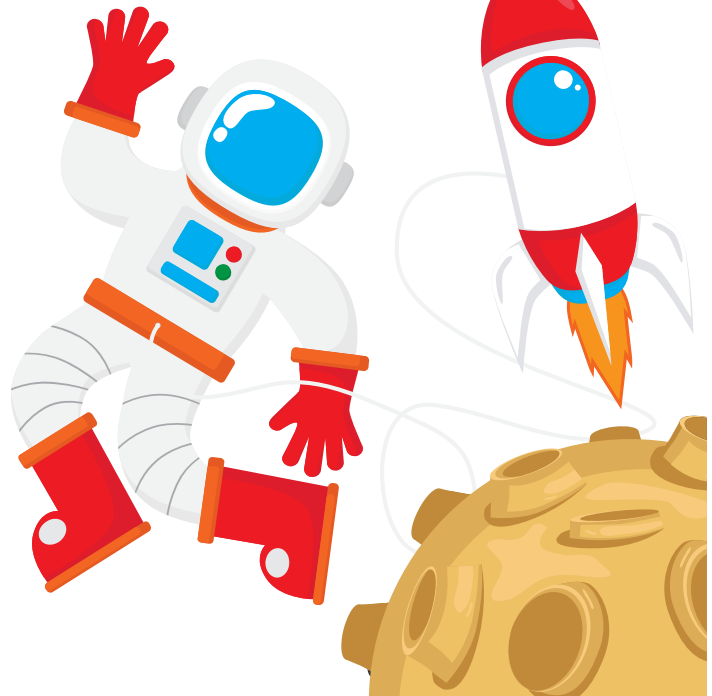
## 乘客資料

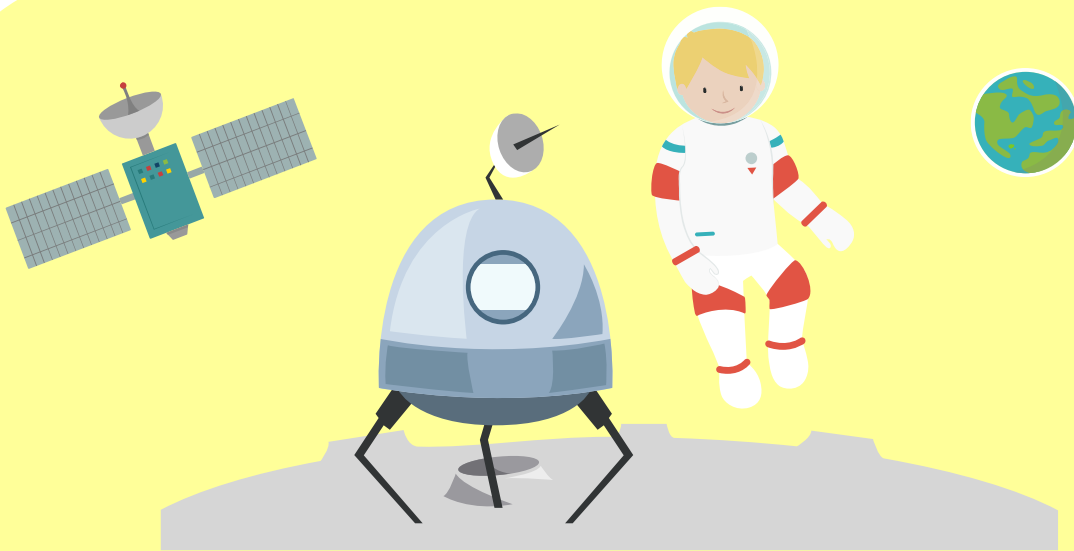
性別：\_\_\_\_\_

科系：\_\_\_\_\_

年級：\_\_\_\_\_

出生年：\_\_\_\_\_ 年





親愛的太空勇士，你好：

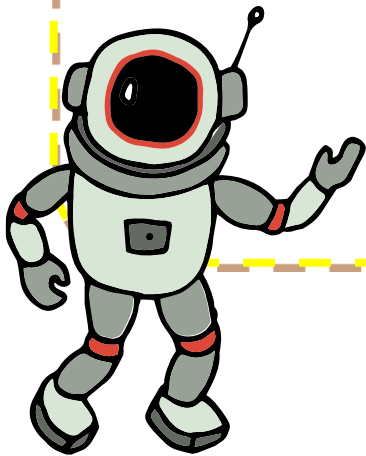
歡迎搭乘探險號時光機，本班機將開往「拉比多星球」。傳說拉比多星球擁有豐富的天然資源與礦產，若能成功登入拉比多星球，將有助於改善地球現存的危機。不幸地是，拉比多星球現在正遇上空前的危機，為了拯救拉比多星球，勇敢的你已經被選為拯救的太空勇士之一。拯救之前，你必須先通過任務的考驗後，才能與其他勇士一起到最後一個任務共同拯救拉比多星球。



**時光機起飛前，請詳細閱讀以下闖關說明：**

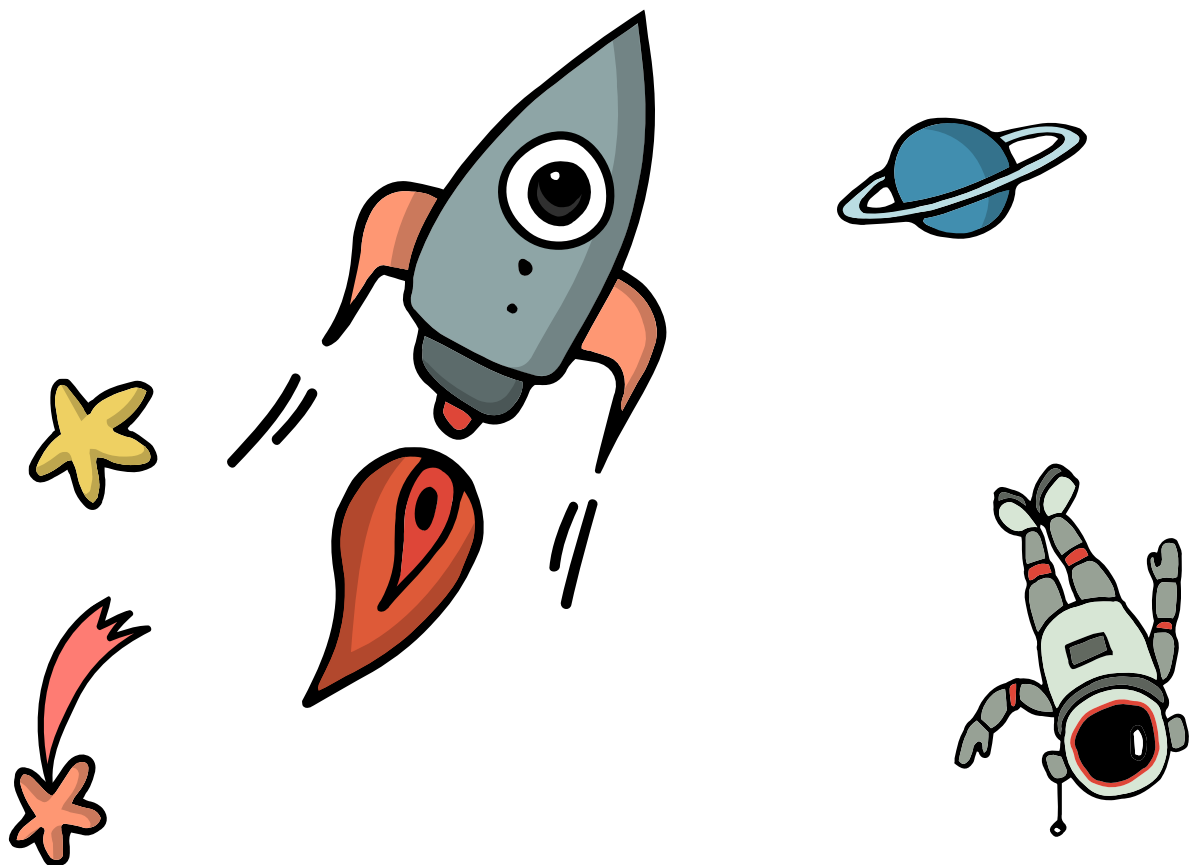
- 一、 本次探索行動，將有二個任務要請你逐一完成。
- 二、 所有關卡的答案請寫(或畫)在題本上;若要更改答案，請將舊答案擦拭乾淨。
- 三、 破解關卡時，不必在意字是否寫得美觀工整，只要把意思正確表達清楚就可以了，不會寫的字可以用注音符號代替。
- 四、 本次探索行動限時 30 分鐘。

成為一名太空勇士之前，必須先通過第一個任務，才能具備拯救拉比多星球的能力。



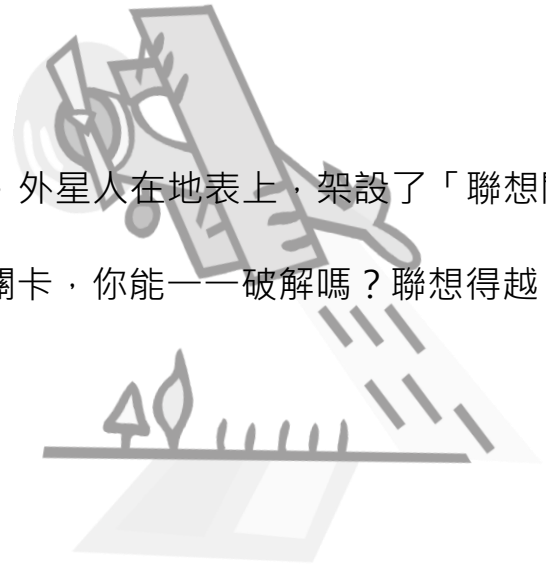
你～準備好了嗎？

～ 第一個任務開始 ～





時光機來到了「拉比多星球」的地表，外星人在地表上，架設了「聯想關卡」。這個關卡包含 A、B、C 三個小關卡，你能一一破解嗎？聯想得越多，登入星球的機率就越高喔！！

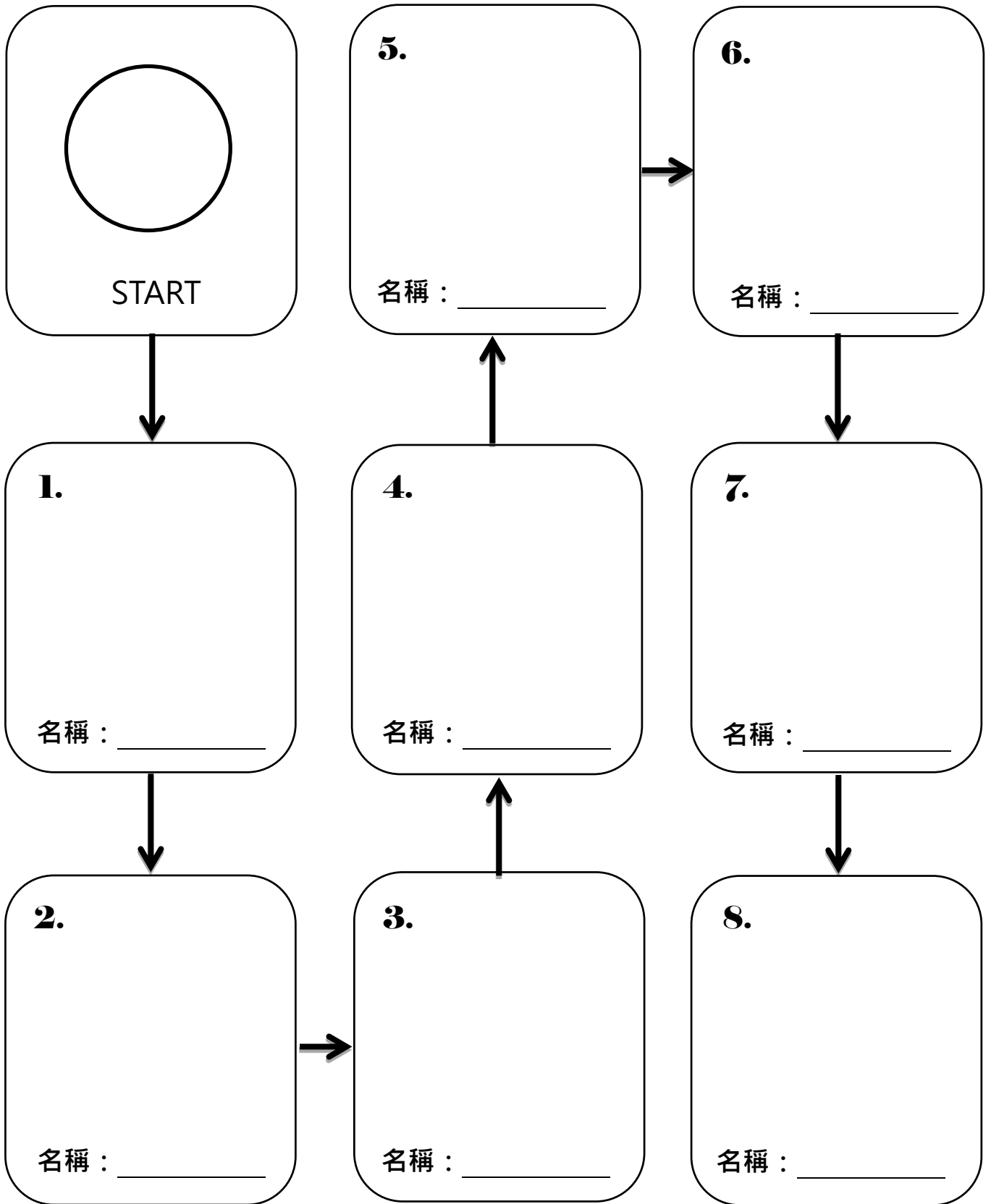


- (1) 請你以圓圈圈“○”作為基本圖形進行聯想，畫出你所想到在**生活**中可使用的物品，並給它取一個名字。
- (2) 記住，你可以同時使用很多圓圈圈“○”，也可以改變圓圈圈“○”的大小，或在上面增加東西，但不可以改變圓圈圈“○”的形狀。
- (3) 關卡 A 的闖關時間是 4 分鐘，畫出越多越好，加油喔！

**範例**



名稱： 時鐘





**9.**

名稱：\_\_\_\_\_

**14.**

名稱：\_\_\_\_\_

**15.**

名稱：\_\_\_\_\_

**10.**

名稱：\_\_\_\_\_

**13.**

名稱：\_\_\_\_\_

**16.**

名稱：\_\_\_\_\_

**11.**

名稱：\_\_\_\_\_

**12.**

名稱：\_\_\_\_\_

**17.**

名稱：\_\_\_\_\_

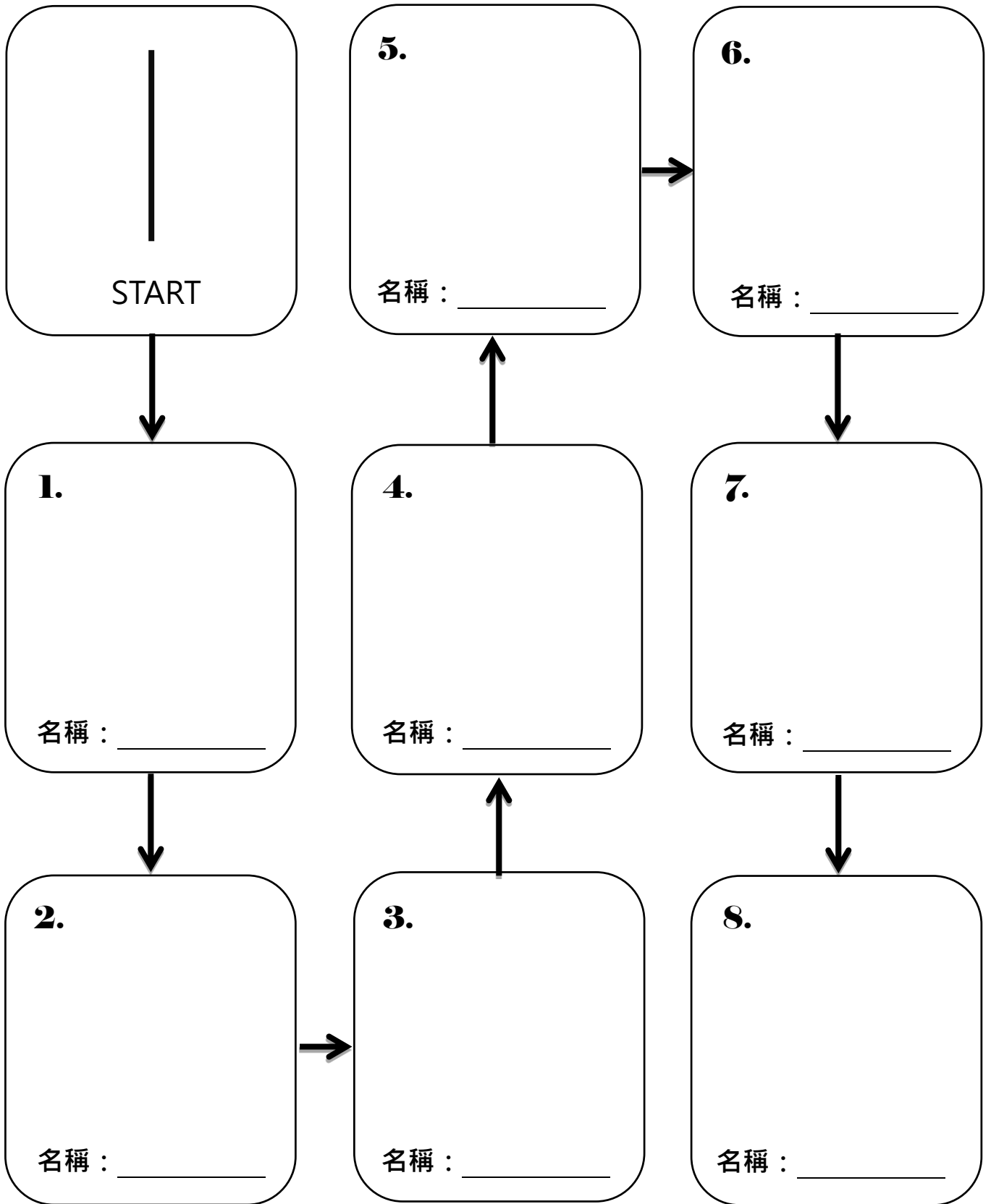


- (1) 請你以直線 “|” 作為基本圖形進行聯想，畫出你所想到在**生活中可使用的物品**，並給它取一個名字。
- (2) 記住，你可以同時使用很多直線 “|”，也可以改變直線 “|” 的大小，或在上面增加東西，但不可以改變直線 “|” 的形狀。
- (3) 關卡 B 的闖關時間是 4 分鐘，畫出越多越好，加油喔！

範例



名稱： 旗子







**9.**

名稱：\_\_\_\_\_

**14.**

名稱：\_\_\_\_\_

**15.**

名稱：\_\_\_\_\_

**10.**

名稱：\_\_\_\_\_

**13.**

名稱：\_\_\_\_\_

**16.**

名稱：\_\_\_\_\_

**11.**

名稱：\_\_\_\_\_

**12.**

名稱：\_\_\_\_\_

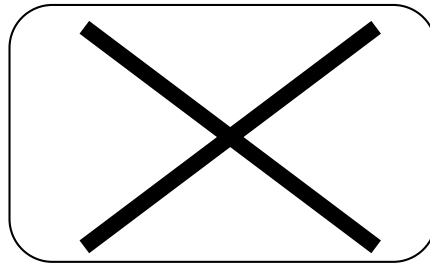
**17.**

名稱：\_\_\_\_\_

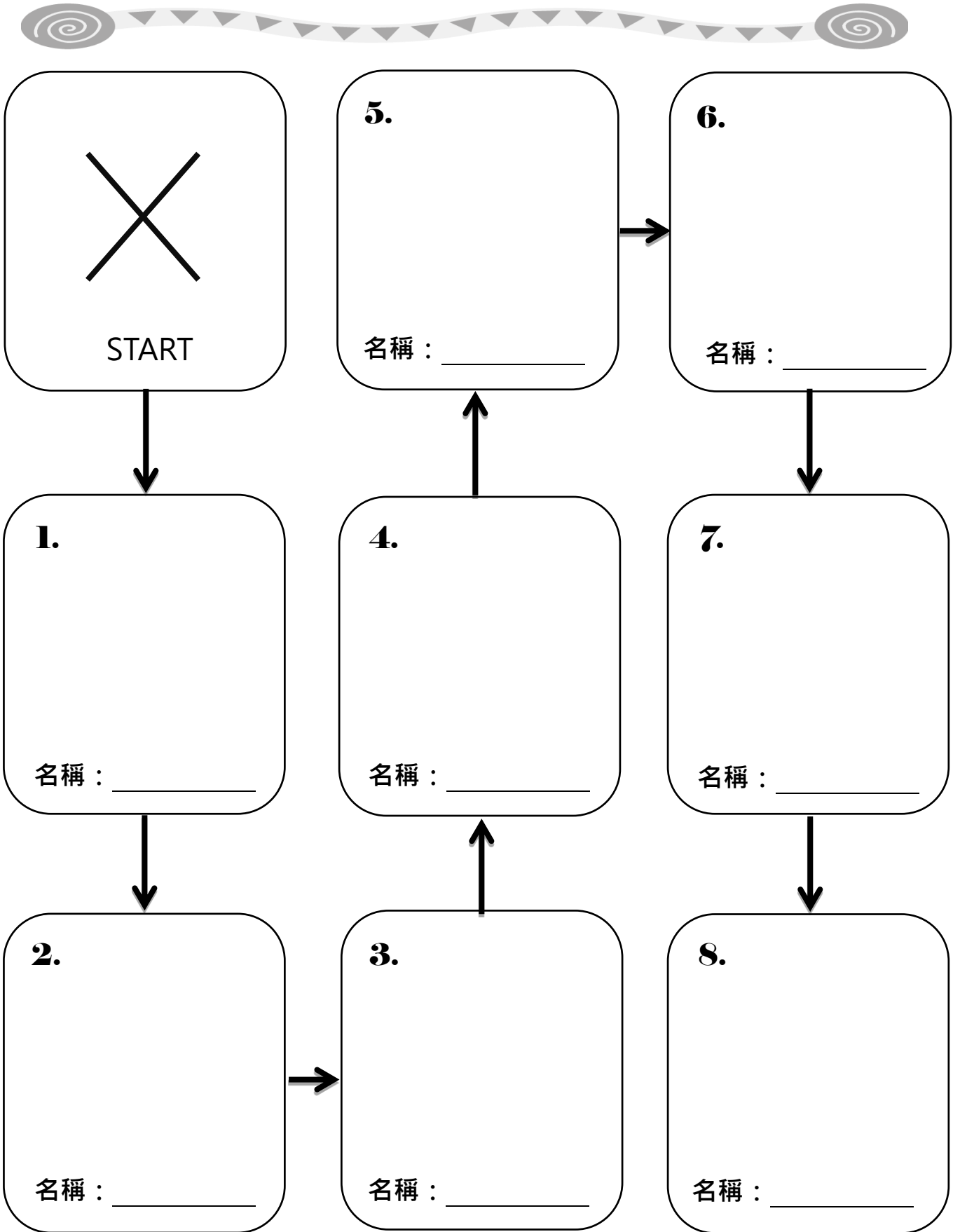


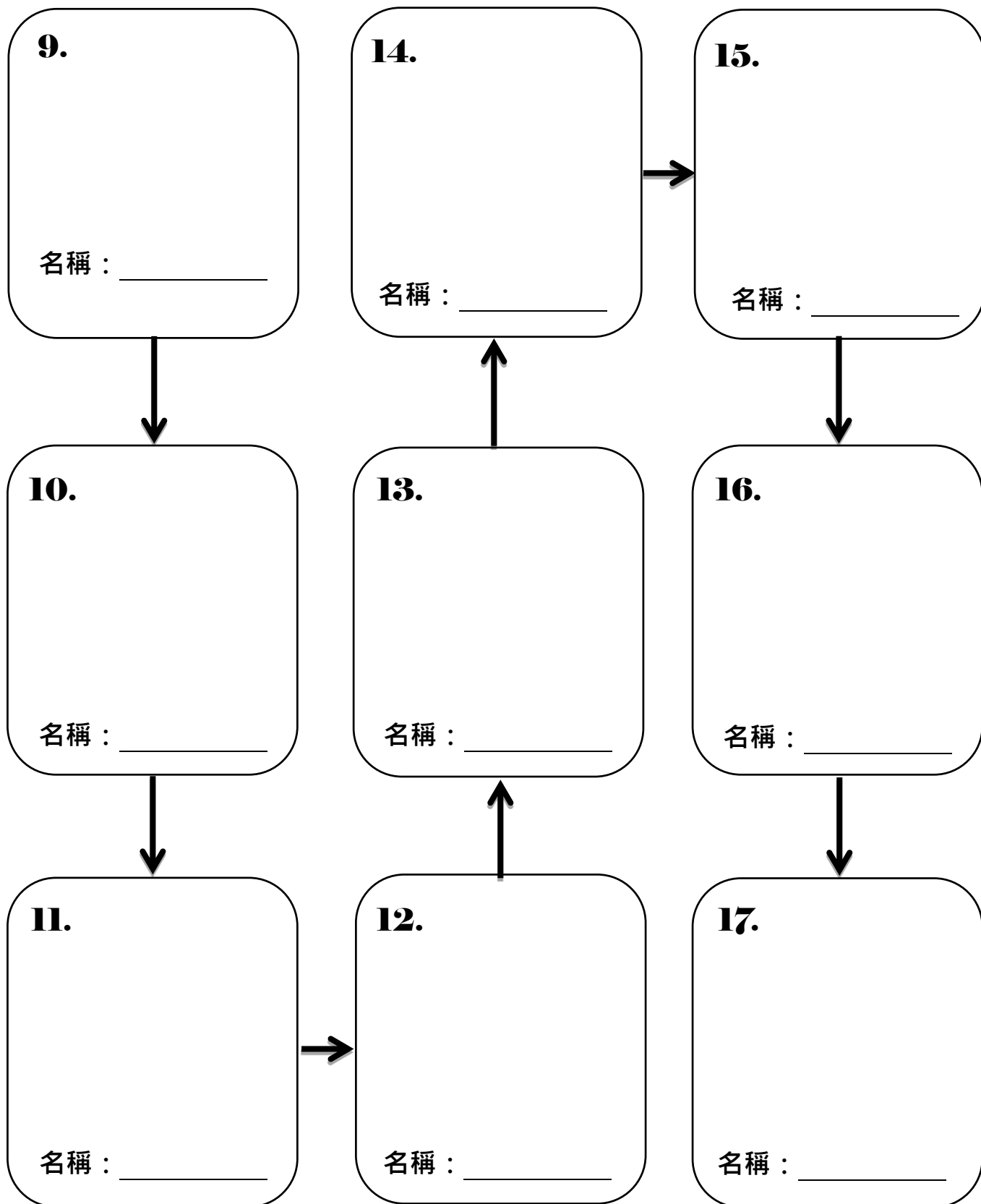
- (1) 請你以叉叉 “X” 作為基本圖形進行聯想，畫出你所想到在**生活中可使用的物品**，並給它取一個名字。
- (2) 記住，你可以同時使用很多叉叉 “X”，也可以改變叉叉 “X” 的大小，或在上面增加東西，但不可以改變叉叉 “X” 的形狀。
- (3) 關卡 C 的闖關時間是 4 分鐘，畫出越多越好，加油喔！

範例



名稱：交通號誌：車道禁止進入

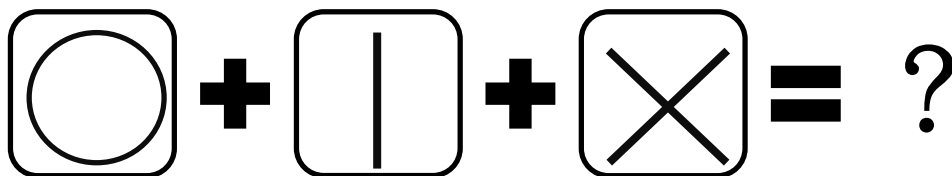




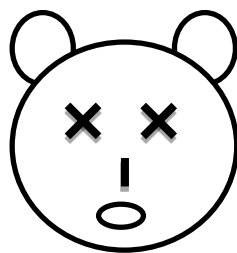
## 任務二

經過任務一的挑戰，太空勇士想要繼續啟動時光機時，卻發現無法飛行。原來是外星人設下的第二個關卡，勇士必須要回答下列問題，才能順利啟動時光機，外星人給的難題是；

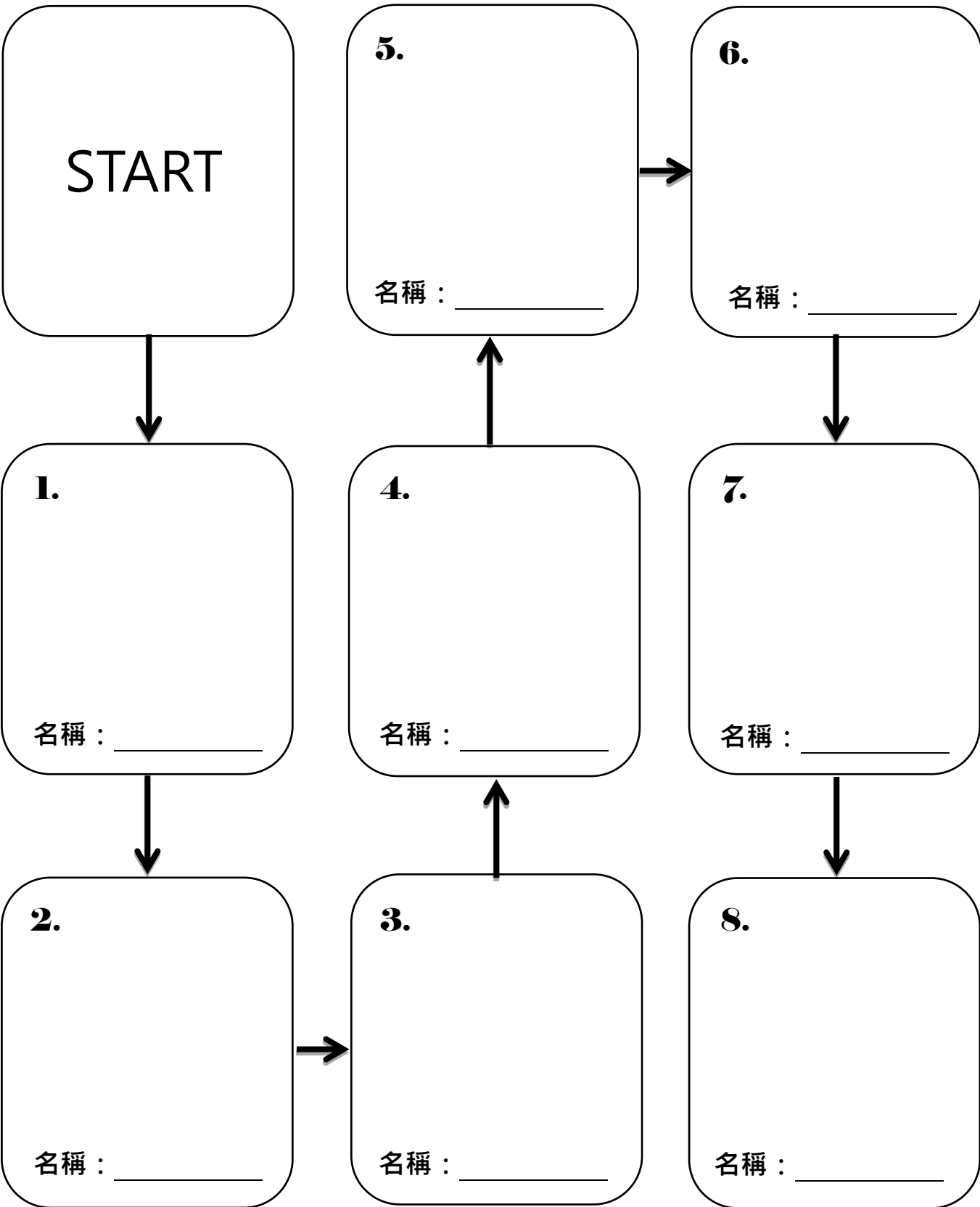
- (1) 接下來，請你想辦法把圓圈圈“○”、直線“|”、叉叉“×”三種基本圖形組成**生活中可使用的物品**，並寫下此種物品的名稱。
- (2) 記住，你可以同時使用很多圓圈圈“○”、直線“|”、叉叉“×”，也可以**改變它們的大小**，或者在上面**增加東西**，但不可以改變它們的形狀。
- (3) 任務二的闖關時間是 7分鐘，組合數量越多越好，加油喔！



範例



名稱： 小熊布偶





**9.**

名稱：\_\_\_\_\_

**14.**

名稱：\_\_\_\_\_

**15.**

名稱：\_\_\_\_\_

**10.**

名稱：\_\_\_\_\_

**13.**

名稱：\_\_\_\_\_

**16.**

名稱：\_\_\_\_\_

**11.**

名稱：\_\_\_\_\_

**12.**

名稱：\_\_\_\_\_

**17.**

名稱：\_\_\_\_\_



恭喜你，終於完成拯救拉比多星球的第一個任務，再完成最後一個任務，即可返回地球。請回答以下的問題在□打√，每一題只能勾選一個，完成後，即可與其它勇士一起返回地球，加油唷！

---

	完全不 符合	不 符合	普 通	符 合	完全 符合
1. 我會使用圖像的方式記憶事情。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. 我可以用想像的方式去記得很多事。比如說我可以回想今天老師或同學在學校時的穿著、長相、坐姿，而不是他們今天說了什麼話。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. 在我腦海中想到的圖像通常是非常生動，就像真的一樣。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. 閉上眼睛時，我可以輕鬆的在腦中描繪出我所看過的場景。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. 閱讀故事書的時候，我通常會在腦海中想到故事中的場景或房間的細節。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6. 在我的腦海中，隨時都會出現看過物體或事件的影像。這些影像自然而然的就在我的腦海中。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7. 我可以用想像的方式很輕易的記住其他人不容易注意到的細節。例如，我可以清楚地記住別人穿的衣服顏色或是鞋子顏色。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8. 我可以輕易的在腦海中想像幾何圖形的立體 ( 3D ) 形狀和旋轉的情形。	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

---



# 探險號時光機感謝你的搭乘

